



LIVE

50 CENT® blood on the sand

MATURE 17+
JEUNES ADULTES
M
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

THQ®



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360^MD ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



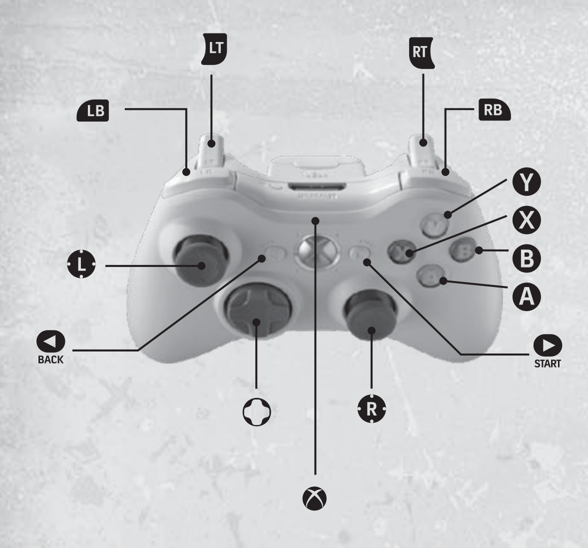
Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**



TABLE DES MATIÈRES

DISPOSITION DU CONTRÔLEUR

Contrôleur Xbox 360®



XBOX LIVE®

Affrontez n'importe qui, n'importe quand, n'importe où, sur Xbox LIVE®. Créez votre profil (votre fiche de joueur). Bavardez avec vos amis. Téléchargez le contenu au Marché Xbox LIVE®. Envoyez et recevez des messages voix et vidéo. Branchez-vous et participez à la révolution.

Connexion

Pour utiliser Xbox LIVE®, branchez votre console Xbox 360 ® À une connexion Internet haute vitesse et inscrivez-vous pour devenir membre de Xbox LIVE®. Pour des précisions sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE® est offert dans votre région, visitez www.xbox.com/live.

Paramètres familiaux

Ces outils faciles d'emploi et souples permettent aux parents et aux responsables de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent avoir accès en fonction de la cote du contenu. Pour obtenir des précisions, veuillez visiter www.xbox.com/fr-CA/support/familysettings/.

COMMANDES (PAR DÉFAUT)

R	Tourner
L	Se déplacer *(diriger le véhicule dans les missions de conduite)*
RT	Faire feu avec l'arme *(accélérer le véhicule dans les missions de conduite)*
LT	Ajuster l'arme *(Freiner/mettre le véhicule en marche arrière dans les missions de conduite)*
Bouton RB	Lancer une grenade *(tir de missiles dans les missions en hélicoptère)*
Bouton LB	Sélectionner une grenade
Bouton A	Bouton d'action *(ranimer un ami)*
Bouton B	Botte de coup de grâce
Bouton X	Recharger *(maintenir pour prendre une arme)*
Bouton Y	Activer ou désactiver le mode de tir Gangsta
Clic sur L	Raillerie
Bouton START	Pause/Menu des options du jeu
Bouton BACK	Écran de l'objectif *(il affiche le nom et une brève description de l'objectif)*
HAUT	Catégorie Armes de poing
GAUCHE	Catégorie Combat rapproché *(mitraillettes et fusils)*
DROITE	Catégorie Assaut *(fusils d'assaut et mitrailleuses)*
BAS	Catégorie Armes spéciales *(fusils de tireur d'élite, lance-grenades et lance-roquettes)*

Maintenez LT pour mettre l'arme en mode Ironsight et relâchez LT pour repasser en mode de vision normal.

Appuyez sur la croix directionnelle vers le haut et vers le bas en mode Ironsight pour effectuer un zoom avant (si la lunette de l'arme dispose de plus d'une puissance de zoom, chaque clic passera à la puissance de grossissement suivante).

MENU PRINCIPAL

Jouer une partie : Cela ouvrira le menu Jouer une partie qui propose les options suivantes :

Nouveau scénario : Pour commencer une nouvelle partie en mode scénario.

Poursuivre le scénario : Pour charger votre partie précédemment sauvegardée/le dernier point de reprise.

Choisir une mission : Les missions seront déverrouillées à mesure que vous les accomplirez.

Se joindre à une partie Co-op : Pour chercher une partie Co-op à laquelle se joindre.

Éléments à déverrouiller : Pour visionner le contenu que vous avez déverrouillé en jouant, tel que des clips vidéo et des illustrations de 50 Cent et G-Unit ainsi que des codes de triche.

Lecteur de musique : Pour personnaliser la liste d'écoute offrant des plages récentes, classiques et exclusives de 50 Cent/ G-Unit (voir la page 11 pour des précisions).

Réalisations : Révèle 50 Cent : Réalisations BOTS

Tableaux de classement : Appelle les tableaux de classement en ligne et affiche les meilleurs scores du joueur.

Options : Pour modifier les paramètres des commandes, du son et de l'image du jeu.

Options des commandes

Inverser l'axe des Y : Pour modifier l'axe vertical (regarder vers le haut et le bas)

Contrôle de la sensibilité : Pour régler la vitesse de réaction des commandes

Configurations : Pour choisir parmi quatre dispositions différentes des commandes

Son

Volume des effets sonores : Pour monter ou baisser le volume des effets sonores.

Volume de la musique : Pour monter ou baisser le volume de la musique

Volume des dialogues : Pour monter ou baisser le volume des voix

Sous-titres : Pour activer/désactiver les sous-titres du jeu

Image

Luminosité : Pour régler la luminosité de l'écran de jeu



NOUVELLE PARTIE

Lorsque vous commencez une nouvelle partie en mode Scénario, on vous demande de faire les choix suivants :

Réglage de la difficulté : Facile, Normal ou Difficile

Réglages en ligne (partie Co-Op en ligne seulement)

Invitation seulement (par défaut) : Seuls les joueurs en ligne à qui vous avez envoyé une invitation peuvent se joindre à votre partie.

Amis seulement : Seuls les joueurs de votre liste d'amis peuvent se joindre à votre partie.

Partie ouverte : N'importe qui sur Xbox LIVE® peut se joindre à votre partie.

Choix du membre de G-Unit

Vous pouvez dans cet écran choisir le membre de la G-Unit parmi les personnages ci-après. Votre membre de G-Unit vous aidera au combat ainsi qu'à surmonter les obstacles de l'environnement, tel qu'ouvrir une lourde porte ou vous hisser dans les hauteurs.

Membres de G-Unit

Tony Yayo



Né : *Jamaica, Queens*
Élevé : *Jamaica, Queens*
Rapper préféré : *Notorious B.I.G*
Album préféré : *Ready to Die*
Qu'est-ce que tu n'aimes pas ? *Ne pas travailler*
Qu'est-ce que tu aimes faire ? *De la musique*
Endroit préféré : *Hawaii*
Qui t'inspire ? *DIEU*
Où te vois-tu dans cinq ans ? *Scandaleusement riche*
Plus belle réalisation ? *Mon 1er album a fait des ventes Or pendant que j'étais en résidence surveillée.*

Lloyd Banks

Né : *Maryland*
Élevé : *Southside Jamaica Queens*
Rapper préféré : *Notorious B.I.G*
Album préféré : *Life After Death de Notorious B.I.G*
Qu'est-ce que tu n'aimes pas ? *Faire semblant*
Qu'est-ce que tu aimes faire ? *De la musique*
Endroit préféré : *Le studio d'enregistrement*
Qui t'inspire ? *DIEU*
Où te vois-tu dans cinq ans ? *Je serai devenu une légende...*
Plus belle réalisation ? *Les ventes de la 1ère semaine de mon 1er album, Hunger For More*





DJ Whoo Kid



Né : *Brooklyn*
Élevé : *Queens Village*
Rapper préféré : *50 Cent*
Album préféré : *Get Rich or Die Tryin'*
Qu'est-ce que tu n'aimes pas ? *Me lever le matin*
Qu'est-ce que tu aimes faire ? *Le pizzle*
Endroit préféré : *Thaïlande*
Qui t'inspire ? *Obama*
Où te vois-tu dans cinq ans ? *En Haïti, sans un sou*
Plus belle réalisation ? *Avoir rencontré Nelson Mandela*

Menu de pause

Poursuivre la partie – Pour retourner à la partie en cours.

Charger le dernier point de reprise – Cela vous fera reprendre à votre dernier point de reprise.

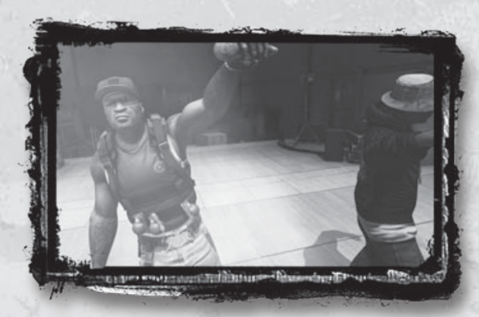
Recommencer le Chapitre – Cela vous fera reprendre la mission en cours à son début.

Options – Ce sont les mêmes que celles du menu des options du menu principal.

Retourner au menu principal – Pour quitter la partie en cours et passer au menu principal.

Lecteur de musique – Pour composer une liste d'écoute de chansons de G-Unit qui joueront pendant le jeu.

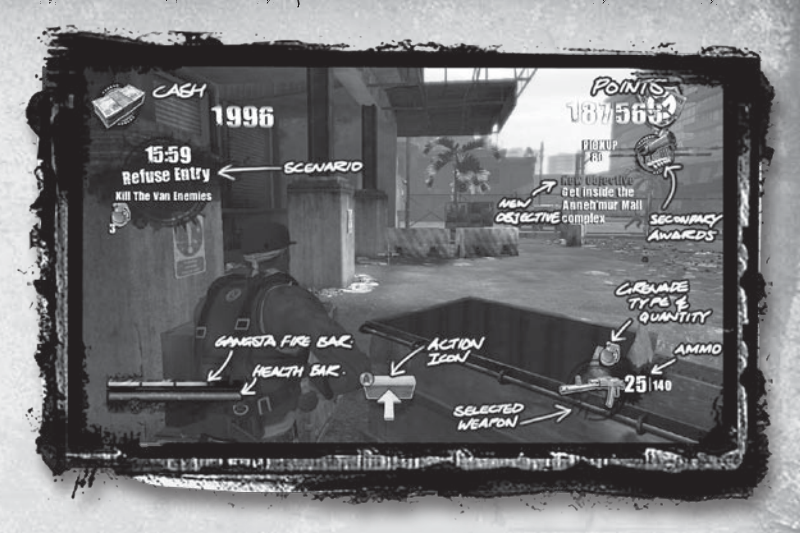
SCÉNARIO



50 Cent vient de jouer devant une salle comble pour un cachet garanti de 10 millions de dollars comptant; mais, lorsque vient le moment de passer à la caisse, l'argent a été volé. Le promoteur offre à 50 Cent et à G-Unit quelque chose de plus précieux que de l'argent : un crâne incrusté de diamants. Cependant, sur la route de l'aéroport, leur convoi tombe dans une embuscade et le crâne est dérobé. 50 Cent et G-Unit partent en raid pour retrouver leur précieux crâne incrusté de diamants.

Incarnez 50 Cent et affrontez une distribution de criminels sanguinaires, fourbes et meurtriers; le sordide promoteur de concerts, le propriétaire rancunier de boîte de strip-tease, le marchand d'armes discret, le seigneur de la drogue impitoyable, la cruelle exécutrice de basses œuvres et le sombre cueilleur d'organes dispensant la mort.

AFFICHAGE FRONTAL (AF)



Argent : Indique combien d'argent vous avez amassé.

Points/Score : Indique votre pointage du moment. Les récompenses des combos s'affichent ici.

Scénario/ Indicateurs d'objectif : Au début d'une mission et lorsqu'on vous désigne un nouvel objectif, une brève description de l'objectif s'affichera dans l'AF. Tant que l'objectif reste d'actualité, on peut obtenir une description plus complète en appuyant sur le bouton BACK.

Barre du tir Gangsta : Vous ne pouvez activer le tir Gangsta qu'en appuyant sur le bouton de tir Gangsta.

> ***Remarque :*** *La quantité de tir vous indique pendant combien de temps vous pouvez rester en mode de tir Gangsta.*

Barre de santé : Indique votre état de santé du moment. La couleur de l'écran pâlira si la barre de santé de 50 Cent chute trop près de zéro. 50 Cent se guérira automatiquement si vous vous abritez des tirs pendant un certain temps.

Icone d'action G-Unit : Ces icones apparaissent lorsque vous vous trouvez près de zones où des interactions sont possibles. Ces actions comprennent activer des leviers, des commutateurs, exécuter des manœuvres Co-op, placer de l'explosif C4 et ranimer votre équipier.

Fenêtre contextuelle du Sélecteur d'arme : Appuyez sur la ◯ pour passer à la catégorie d'armes voulue.

Arme : Indique quelle arme vous avez présentement en main.



Munitions : Affiche la quantité de munitions se trouvant dans le magasin de l'arme et en réserve. Cet icone s'anime lorsque vous recevez un boni de munitions en récompense (voir Armes à la p. 8 pour des précisions).

Grenade : Indique le type de grenades que vous avez choisi. Cela indique aussi combien il reste de grenades. L'icone de grenade changera si vous passez à un autre type de grenade.

Croisée du réticule : Indique l'endroit où 50 Cent tirera.

Icone Ramasser une arme : Apparaît lorsqu'on marche sur une arme utilisable.

Icone de botte de coup de grâce : Cet icone s'affiche dans la partie centrale inférieure de l'écran lorsque vous êtes très près de votre ennemi.

MISSIONS

Vous accomplirez vingt (20) missions variées se déroulant dans six environnements différents, notamment des bas quartiers, des contreforts et un retranchement fortifié. environments, taking in slums, foothills and a fortress encampment.

ARMES

Faites votre choix et équipez-vous avec jusqu'à quatre catégories d'armes avant de partir en mission. L'arsenal compte 21 armes de terrain réparties en quatre catégories : Pistolets, Mitraillettes, Fusils d'assaut et Armes spéciales (lance-roquettes, fusils de tireur d'élite, lance-grenades).

Il existe trois types de grenades et d'explosifs. Vous ne pouvez emporter qu'un maximum de cinq exemplaires de chaque type.

- **Grenades à fragmentation -** Elles explosent un court moment après avoir touché le sol.
- **Cocktails Molotov -** Ils explosent violemment au contact en enflammant quiconque se trouve à proximité.
- **Explosifs adhérents à retardement - Ces dispositifs explosifs improvisés se collent aux surfaces et explosent au bout d'un court moment.**



Capsules énergisantes en boni

Lorsque vous terminez un scénario dans le délai imparti, vous recevez des munitions en boni pour vos armes de poing. Cela comprend des capsules de munitions incendiaires et explosives.

Munitions incendiaires : Enflamment instantanément leur cible.

Munitions explosives haute puissance : Cartouche puissantes explosant un court moment après l'impact.

> ***Remarque :*** *Il existe des capsules de munitions pour vos armes. Veuillez prendre note que la réserve de munitions de chaque type d'armes comporte un plafond. Vous ne pourrez pas ramasser plus de munitions si votre réserve est déjà au maximum.*

BOTTES DE COUP DE GRÂCE



Ce sont des attaques en corps à corps qu'il faut minuter avec précision en appuyant sur les boutons. Pour exécuter une botte de coup de grâce (counter-kill), vous devez vous trouver à une certaine proximité de l'ennemi et lui faire face. Une fois amorcée la séquence du coup de grâce en appuyant sur le bouton Ⓑ (par défaut), vous serez averti par un effet de halo jaune et un icone de bouton du moment où vous devrez appuyer de nouveau sur le bouton Ⓑ pour exécuter la manœuvre suivante. Si vous appuyez trop tôt ou trop tard sur le bouton Ⓑ, la séquence du coup de grâce échouera et vous perdrez une partie de votre santé.

Vous commencez avec cinq bottes de coup de grâce différentes; à mesure que vous réussirez des missions et que vous gagnerez de l'argent, vous pourrez acheter d'autres bottes de coup de grâce au magasin.

POINTAGE

Les points sont accordés en fonction du genre d'ennemi tué et de la façon dont vous l'avez tué. Il existe bien des façons d'abattre un ennemi qui donnent au joueur de bonnes occasions d'accumuler des points. Par exemple,tirez sur des barils explosifs pour tuer un ennemi ou tirez-lui une balle dans la tête; même exécuter une raillerie après avoir abattu l'ennemi peut vous valoir un nombre considérable de points.

Les points sont aussi fonction du réglage de la difficulté. Les scores ne seront affichés dans les tableaux de classement en ligne que si vous avez complété tout le chapitre sans modifier le niveau de difficulté.

Vous obtiendrez des points en boni si vous terminez un scénario dans le délai imparti. Les scénarios sont des épreuves chronométrées qui se déclenchent au cours d'une mission. Votre récompense dépendra du temps qui vous restera une fois l'épreuve complétée.

Pour profiter de modificateurs et de multiplicateurs, vous devrez satisfaire à certains critères au cours des missions. En voici quelques exemples : Tir dans la tête, Pas de couvert, Dommages par explosifs, Mort par le feu, Dégâts à l'environnement, Joueur presque mort, Instantanés, Excès et Raillerie.

MULTIJOUEURS

Xbox LIVE® est nécessaire pour le jeu Co-Op en ligne.

Le mode Co-Op de ***50 Cent : Blood on the Sand*** permet au joueur de se joindre en tout temps à une partie en mode Scénario. Les joueurs en ligne peuvent aussi quitter en tout temps pendant votre partie.

Héberger une partie Co-Op en ligne

Lorsque vous amorcez une partie, il vous faut choisir entre trois options de partie Co-Op (voir Réglages en ligne à la page 5 pour des précisions).

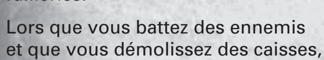
Se joindre à une partie Co-Op en ligne

Avant de vous joindre à la partie d'un autre joueur, vous devez choisir le membre de G-Unit que vous incarnerez (l'hôte incarnera toujours 50 Cent). Une fois que vous vous serez joint à la partie, l'hôte sera avisé qu'un nouveau joueur est arrivé.

MAGASIN

On passe au magasin à partir de l'écran de sélection des armes ou de la cabine téléphonique au cours d'une partie (bouton Ⓐ par défaut). Le magasin est essentiellement un marché noir où 50 Cent et G-Unit peuvent dépenser leur argent durement gagné pour acheter d'autres armes, des bottes de coup de grâce et des trousses de railleries.





Lors que vous battez des ennemis et que vous démolissez des caisses, vous trouverez des articles de valeur, tel que de l'or et des pierres précieuses, dont la conversion en argent comptant se fera automatiquement. On peut utiliser cet argent pour acheter d'autres armes, des bottes de coup de grâce et des railleries au magasin.

LECTEUR DE MUSIQUE

On peut avoir accès au menu du lecteur de musique en tout temps pendant le jeu à partir du menu de pause. Vous pourrez y changer la musique et organiser le contenu musical selon vos goûts.

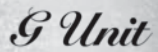
Le lecteur de musique vous permet de faire défiler la liste des plages disponibles pour le joueur et les écouter ou les mettre à la file. Vous pouvez ajouter ou supprimer des plages de vos listes personnalisées. Vous pouvez aussi choisir la plage musicale ou la liste d'écoute désirée et la faire jouer.























GARANTIE LIMITÉE

Renseignements sur la garantie et l'entretien

Dans le cas peu probable où un problème se produirait avec votre produit («Produit»), vous avez besoin seulement d'instructions très simples pour remédier au problème. Veuillez contacter le service à la clientèle de THQ Inc. («THQ») au (818) 880-0456 ou sur le web à http://www.thq.com avant de retourner le produit au détaillant. Des représentants du service à la clientèle sont à votre disposition en direct pour vous aider du lundi au vendredi de 9 h à 17 h HNP ou vous pouvez utiliser nos systèmes automatisés par téléphone ou sur le web 24 heures sur 24, 7 jours par semaine. Veuillez ne pas envoyer votre produit à THQ sans nous avoir contactés au préalable. Votre code de produit à 5 chiffres est 55095. Veuillez utiliser ce code pour identifier votre produit lorsque vous nous contactez.

Garantie limitée

THQ garantit à l'acheteur consommateur d'origine que dans la mesure de ses possibilités le médium d'enregistrement sur lequel ce programme est enregistré est exempt de toute défectuosité de matières premières et de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat originale. Le produit est vendu «tel quel» sans garantie explicite ou implicite de tout genre et THQ n'est pas responsable de toute perte ou dommage quels qu'ils soient résultant de l'utilisation de ce produit. Si une défectuosité se produit durant cette période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, THQ réparera ou remplacera, à l'option de THQ, le produit sans frais. Dans le cas où le produit ne serait plus disponible, THQ peut, à sa propre discrétion, remplacer le produit par un produit de valeur comparable. L'acheteur a le droit à cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction de THQ, que le produit a été acheté au cours des derniers quatre-vingt-dix (90) jours.

Pour recevoir le service de garantie :

Avisez le service à la clientèle de THQ du problème nécessitant un service de garantie en appelant (818) 880-0456 ou sur le web à http://www.thq.com. Si le technicien du service THQ est incapable de résoudre le problème au téléphone ou sur le web par courriel, il vous autorisera à renvoyer le produit à vos risques, les frais de port et d'assurance étant payés à l'avance par vous. Le produit doit être accompagné de votre bordereau de vente daté ou d'une preuve d'achat similaire indiquant la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours à :

THQ Inc.
Service à la clientèle
29903 Agoura Road
Agoura Hills, CA 91301

THQ n'est pas responsable des retours de produits non autorisés et se réserve le droit de renvoyer tels retours non autorisés aux clients.

Cette garantie ne sera pas applicable et sera nulle si : (a) la défectuosité dans le produit est survenue à la suite d'un usage abusif, d'un usage non raisonnable, d'un mauvais traitement ou d'une négligence ; (b) si le produit est utilisé avec des produits non vendus ou non autorisés par Microsoft ou THQ (y compris mais sans s'y restreindre des mises à niveau de jeu ou des dispositifs de copie, adaptateurs et approvisionnements en courant non autorisés) ; (c) le produit est utilisé à des fins commerciales (y compris la location) ; (d) le produit est modifié ou a été transformé ; (e) le numéro de série du produit a été changé, effacé ou enlevé.

Réparations après l'expiration de la garantie

Après la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, un produit défectueux peut être remplacé aux États-Unis et au Canada pour 25$ US. L'acheteur original a le droit au remplacement du produit défectueux pour un prix, seulement si une preuve d'achat est fournie à THQ. Libellez le chèque à l'ordre de THQ Inc., et retournez le produit en même temps que la preuve d'achat originale à l'adresse indiquée ci-dessus.

Restrictions de la garantie

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE ET DÉCLARATION. AUCUNE AUTRE GARANTIE OU DÉCLARATION OU RÉCLAMATION DE TOUTE NATURE N'ENGAGERA THQ INC. TOUTE GARANTIE OU DÉCLARATION IMPLICITE APPLICABLE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALISATION ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER EST RESTREINTE PAR LES PRÉSENTES À QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS, À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT ET EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS ÉTABLIES AUX PRÉSENTES. EN AUCUN CAS, THQ INC. NE SERA TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES SECONDAIRES OU FORTUITS RÉSULTANT DU NON RESPECT DE TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE.

Les dispositions de cette garantie sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de restrictions quant à la période pendant laquelle une garantie implicite peut durer ou l'exclusion des dommages secondaires ou fortuits, si bien que les restrictions ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous donne des droits légaux précis et vous pouvez avoir d'autres droits qui peuvent varier d'un état à l'autre ou d'une province à l'autre.

Avertissement

La copie de ce produit ou de tout son contenu ou de ses éléments est illégale et strictement interdite par les lois sur les droits d'auteur des États-Unis et internationales. Les copies de sauvegarde ou d'archives de ce produit ou de n'importe lequel de son contenu ou des éléments ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger votre produit. Les lois sur les droits d'auteur des États-Unis et internationales protègent également ce manuel et autre document imprimé accompagnant ce produit. Les contrevenants seront poursuivis.

Déclaration

Ce jeu intègre la technologie de Massive Incorporated (« Massive »), une filiale en propriété exclusive de Microsoft Corporation (« Microsoft »), qui permet la publicité et l'affichage d'objets similaires en cours de jeu, téléchargés provisoirement vers votre ordinateur personnel ou console de jeu et se succédant pendant le jeu en ligne. Dans le cadre de ce processus, Massive peut recueillir certains renseignements à propos du jeu et des annonces qui vous sont communiquées, ainsi que des renseignements standard qui sont expédiés au moment de la connexion à Internet de votre ordinateur personnel ou console de jeu, notamment votre adresse IP. Massive utilisera ces renseignements pour transmettre et mesurer la publicité intégrée aux jeux vidéo ainsi que pour améliorer ses produits et services et ceux de ses sociétés affiliées. Aucun des renseignements recueillis ne servira à vous identifier.

Pour obtenir des précisions à propos des pratiques publicitaires intégrées aux jeux vidéo de Massive, veuillez consulter la déclaration de Massive sur la confidentialité de la publicité intégrée aux jeux vidéo à l'adresse http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=122085&clcid=0x409. Les marques de commerce et le matériel protégé par copyright contenus dans la publicité intégrée aux jeux vidéo sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Des parties de ce produit sont protégées par copyright, © Massive Incorporated, 2008. Tous droits réservés.

